vtech® Baby

MANUEL D'UTILISATION

Lumi'merveilles

© 2009 VTech

Imprimé en Chine.
91-002346-002-000 (法)

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

*Pour en savoir plus : **www.vtech-jouets.com***

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Lumi'merveilles** de **VTech®**. Félicitations !

Lumi'merveilles offre 2 modes de jeu : les 16 mélodies du mode Berceuses et les 5 sons très apaisants du mode Nature berceront tendrement Bébé. En appuyant sur le petit ourson, Bébé change de chanson, de mélodie ou de son de la nature. Vous pouvez choisir d'actionner ou non la projection lumineuse qui stimulera la vue de Bébé. Grâce à la minuterie, les différents sons s'éteindront au bout de 5 ou 10 minutes pour laisser Bébé terminer sa nuit en toute tranquillité.

Lumi'merveilles, la veilleuse musicale qui rime avec sommeil !

Attache de fixation au lit

Contrôle du volume

Sélecteur de mode Arrêt/ Berceuses/Nature

Curseur **Minuterie**

Activation de la projection lumineuse

Bouton **Ourson**

CONTENU DE LA BOÎTE

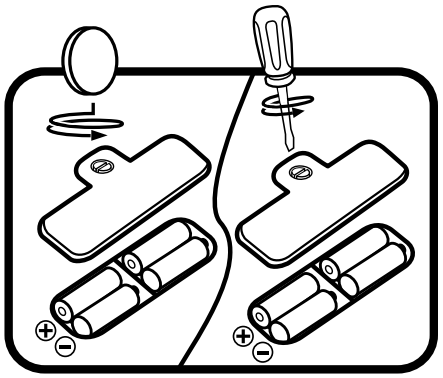
– Lumi'merveilles de VTech®
– Le manuel d'utilisation
– Un bon de garantie de 1 an

AVERTISSEMENT : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de Lumi'merveilles à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage

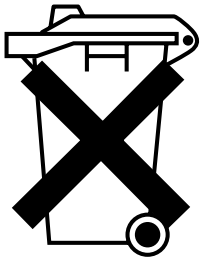
d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

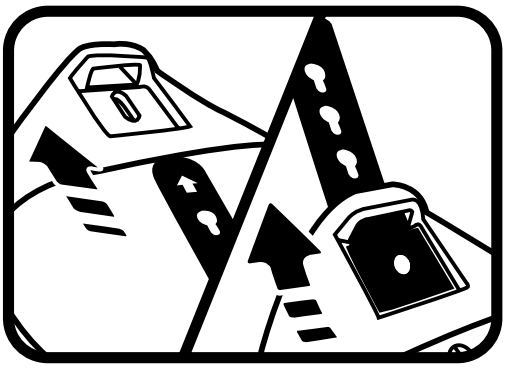
- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



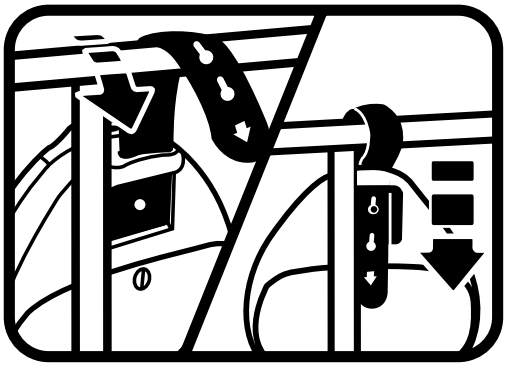
2. FIXATION

Avertissement : ce jouet doit être assemblé par un adulte. N'attacher Lumi'merveilles qu'à des barreaux solides. Ne pas tenter d'attacher Lumi'merveilles aux parcs à parois souples.

1. Fixer la partie large de la sangle dans l'encoche située au dos du jouet en suivant le sens de la flèche.



2. Enrouler et serrer la sangle autour du barreau du lit et la faire passer dans la fente située derrière l'encoche.



Important : lorsque Lumi'merveilles n'est pas accroché au lit, enlever la sangle de fixation du jouet et la tenir hors de portée de Bébé.

S'assurer que Lumi'merveilles est solidement fixé en tirant légèrement sur le jouet.

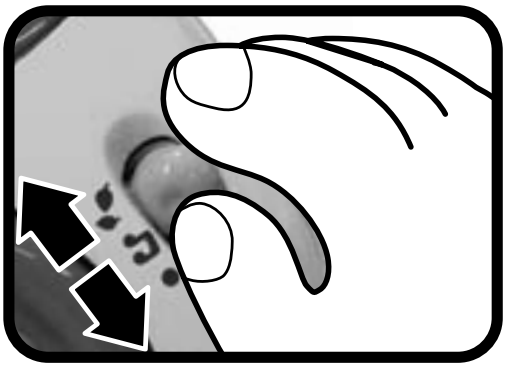
S'assurer que le jouet reste droit de sorte que la lumière soit directement projetée vers le haut.

3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche Lumi'merveilles, déplacer le sélecteur de mode Arrêt/Berceuses/Nature sur les positions Berceuses ou Nature .

Pour éteindre Lumi'merveilles, placer le sélecteur de mode Arrêt/Berceuses/Nature sur la position Arrêt ● .



3.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

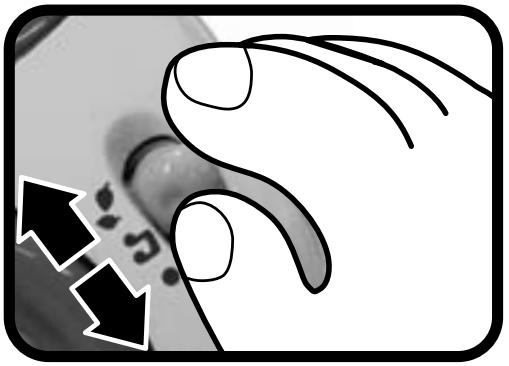
Pour ajuster le volume sonore, appuyer sur les boutons pour un volume faible ou pour un volume fort.

3.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

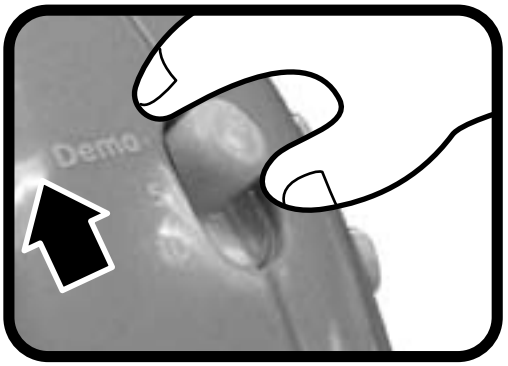
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Lumi'merveilles** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Lumi'merveilles** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

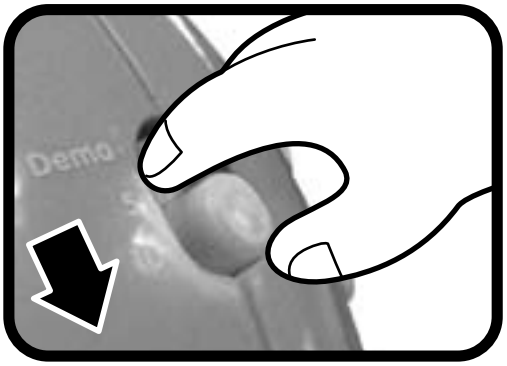
1. Déplacer le sélecteur de mode Arrêt/ Berceuses/Nature sur ♪ ou 🍃 pour mettre en marche **Lumi'merveilles**.



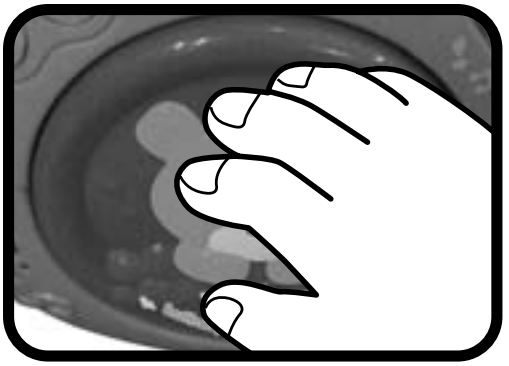
2. Déplacer le curseur **Minuterie** sur **Demo** pour entendre une douce voix qui invite Bébé au repos, une chanson et une mélodie. L'animation est projetée au plafond les 10 premières secondes. Appuyer sur le bouton **Ourson** pour entendre une nouvelle chanson, 15 mélodies et 5 sons de la nature.



3. En mode Berceuses ♪ , déplacer le curseur **Minuterie** sur **5** ou **10** pour que **Lumi'merveilles** s'éteigne au bout de 5 ou 10 minutes. Bébé entend des effets sonores, une chanson, une douce voix et 15 mélodies. Appuyer sur le bouton **Ourson** pour alterner entre les 2 chansons et les différentes mélodies.

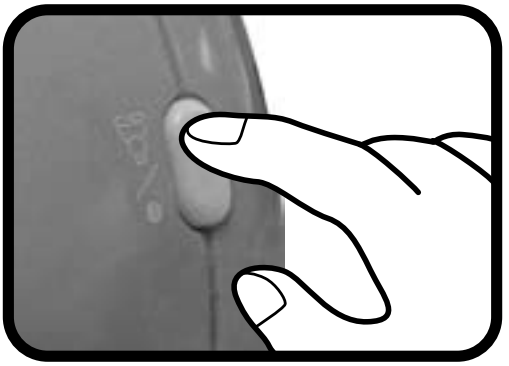


4. En mode Nature, déplacer le curseur **Minuterie** sur **5** ou **10** pour que **Lumi'merveilles** s'éteigne au bout de 5 ou 10 minutes. Bébé entend des effets sonores, une chanson, une douce voix qui l'invite à s'endormir et chacun des 5 sons de la nature est diffusé durant une minute. Si Bébé appuie sur le bouton **Ourson**, il passe d'un son de la nature à l'autre.



5. Appuyer sur les boutons **Volume faible** et **Volume fort** pour modifier le niveau sonore.

6. Appuyer sur le bouton **Projection lumineuse** pour activer ou désactiver l'animation projetée au plafond.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Ah ! Vous dirai-je maman* de Mozart
2. *Air* de Bach
3. *Doucement*
4. *Ave Maria* de Gounod
5. *Cantate – Jésus que ma joie demeure* de Bach
6. *Dodo, l'enfant do*
7. *Menuet* de Mozart
8. *Rêve d'amour* de Liszt
9. *Rock a bye Baby*
10. *Prélude en A* de Chopin
11. *Berceuse* de Chopin
12. *Douce nuit*
13. *L'hymne à la joie – Neuvième Symphonie* de Beethoven
14. *Menuet* de Bach
15. *Meunier, tu dors*
16. *Aux marches du palais*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Bonne nuit, cher Trésor,
Ferme tes yeux et dors.
Laisse ta tête s'envoler,
Au creux de ton oreiller. »

Chanson 2 :

« Fais dodo, Colas, mon p'tit frère.

Fais dodo, t'auras du lolo. »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer Lumi'merveilles, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de Lumi'merveilles au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer Lumi'merveilles dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.